TURNERINGSREGLER

Turneringslederen er en vejleder, alene med den opgave at spillet afvikles korrekt og vejlede spillerne. Det er derfor altid en god ide at inddrage Turneringslederen med det samme, hvis man ramler ind i en uregelmæssighed under spillet. Specielt ved kulørsvigt må man ikke selv begynde af undersøge tidligere stik.

Klubbens "Klubregler" på hjemmesiden giver anvisninger for opgaver og spillets afvikling. De bør være bekendte for alle deltagere.

Klubspillere er som regel mere pragmatiske end elitespillere og mange gange accepteres de fleste fejl af modspillerne og de rettes per konduite. Også i lovene er der mange muligheder for at acceptere uregelmæssigheder og rette dem. Det bliver som regel meget kompliceret, hvis uregelmæssigheden ikke accepteres og der skal rettes, berigtiges.

Berigtigelse går som regel ud på at kompensere modstanderne for de oplysninger, den fejlende har givet sin makker, ubeføjede eller ulovlige oplysninger.

Et godt råd til at forebygge uregelmæssigheder er at tage sig lidt tid til at beslutte sig før man begynder at sige noget eller rode i meldekassen. Brug øjnene og kig bordet rundt. Brug et par sekunder på at være sikker i din sag.

Nedenfor får I en gennemgang af de hyppigste uregelmæssigheder for klubspillere. Det er en god ide at læse dem igennem og være forberedt.

Et par gode råd:

Håndtering af kort

§ 65 sikrer orden og transparens ved at definere, hvordan færdige stik skal håndteres og placeres ved bordet. Dette er velkendt for alle spillere.

For at forhindre en uregelmæssighed kan ***"Alle spillere må gøre opmærksom på et kort, der vender forkert, men kun indtil det første kort fra deres side bliver spillet ud eller til det næste stik."***

Man skal altså rette med det samme!

Konsekvenserne af ikke at holde orden i sine stik fremgår af stykke D i paragraffen:

§ 65D: En spiller bør ikke bringe forstyrrelse i rækkefølgen af sine spillede kort, før man er blevet enige om antal vundne stik. En spiller som undlader at rette sig efter bestemmelserne i denne paragraf, risikerer at miste sin ret til at gøre krav på tvivlsomme stik eller til at rejse eller afvise en påstand om en kulørsvigt.

Ved spillets afslutning samler man ikke sine kort, før man er enige om antal stik til spilfører!

Retten til at se foregående stik fremgår af § 66.

Alle kan bede om at se det foregående stik, inden spilleren selv har vendt sit kort eller spiller eller dennes makker har spillet et kort i det næste stik.

TURNERINGSREGLER

Alle undtagen den blinde har ret til at se sit eget kort, selvom de har vendt det, medmindre spiller eller dennes makker har spillet et kort i det næste stik

1) Strafkort

Et strafkort er et kort, makker har set. Man må ikke vise sine kort til makker! Deraf følger, at spilfører ikke kan få et strafkort, da makkeren er blind!

Man viser et eller flere kort for sin makker i forbindelse med flere af nedenstående uregelmæssigheder. Her kommer stafkort på tale.

Et strafkort skal ligge på bordet med billedsiden opad umiddelbart foran spilleren.

Lille strafkort er et enkelt kort, som vises (uforsætligt) ved et uheld og som ikke er en honnør!

Det gælder således ikke et kort, der er forsøgt spillet. Et lille strafkort er således en 2,3,4,5,6,7,8,9´er. (en 10´er er et honnørkort ifølge lovene).

Et lille strafkort kan spilles næsten uden begrænsning, dog må man ikke spille et lavere kort i farven. Har man således en 8 , må man ikke spille en 2,3,4,5,6,7ér i farven.

Stort strafkort er det modsatte af et lille. Altså et kort vist til makker i forbindelse med en uregelmæssighed.

Taber man ved et uheld to kort, bliver de begge til store strafkort. Har man flere strafkort bliver de alle store.

Stort strafkort skal spilles så snart det er lovligt. Ved udspil, tilspil, afkast eller trumfning

Hvis fejlendes makker kommer ind, mens strafkortet stadig ligger på bordet, kan spilfører kræve eller forbyde farven ud! Gør spilfører brug af denne ret, kan strafkortet tages op på hånden.

Hvis spilfører forbyder farven ud, gælder det hele tiden mens fejlendes makker er inde.

Hvis strafkortet stadig ligger på bordet, skal spilfører have valgmulighederne igen, så snart den fejlendes makker kommer ind igen.

2) Åbningsudspil uden for tur.

Udspil foretages fordækt af MTV (modspiller til venstre for spilfører). Alle meldekort skal fortsat ligge på bordet og kan støtte det korrekte udspil. De må først samles sammen efter åbningsudspillet.

Inden kortet vendes har MTH (modspiller til højre for spilfører) lejlighed til at spørge til de afgivne meldinger og med et nik og øjenkontakt med makker bekræfte, at det er makkers udspil.

Hvis åbningsudspillet er uden for tur på grund af forkert vejledning fra en modspiller, kan det tages retur uden berigtigelse.

Berigtigelse (rettelse) af udspil uden for tur giver en række valgmuligheder for spilfører. Alle valgmuligheder bør forklares af turneringslederen før spilfører træffer sin beslutning.

a) Udspillet accepteres

Eksempel: Vi antager at syd er blevet spilfører i 1UT og øst er for ivrig og spiller ♦K ud med åbent kort.

Turneringsleder! Alle må tilkalde turneringsleder. Bør kaldes umiddelbart når man ser en uregelmæssighed.

Begynder syd at lægge sine kort ned (vist mindst ét kort), så har syd accepteret udspillet. Og syds makker nord er så blevet spilfører.

Hvis syd spiller til efter øst´s åbningsudspil uden for tur, er der ikke tale om, at han begynder at lægge sine kort ned som bord. Man regner derfor at spilfører har accepteret udspillet men blot spillet til før han har fået makkers kort at se.

I begge tilfælde er udspillet accepteret af syd. Bevidst eller ubevidst.

Hvis syd forholder sig afventende og turneringsleder tilkaldes, så vil turneringsleder forklare alle muligheder for spilfører før denne skal træffe sit valg:

A: skal syd som planlagt fortsætte som spilfører?
B: skal syd lade makker være spilfører og lægge sine egne kort ned?

Fastholder syd sin rolle som spilfører og vælger A, så beder turneringsleder den oprindelige blinde nord om at lægge sine kort ned.

Herefter præciserer turneringsleder, at spilfører spiller til fra hånden først. Herefter fortsætter spillet på vanlig vis med tilspil fra vest og herefter fra bordet, nord.

Hvis spilfører alligevel spiller til fra bordet efter åbningsudspil fra øst, skal dette tilspil stå ved magt og syd skal herefter spille til fra egen hånd, herefter vest. Sidst fra bordet, som spilfører allerede har valgt.

Hvis Nord af vanvarelægger sine kort ned umiddelbart efter åbningsudspil uden for tur fra øst, har Nord accepteret åbningsudspillet på Syds vegne og Syd er herefter spilfører. Det er ikke et valg, Nord har. Det er kun, hvis Nord lægger ned uden omtanke.

b) Udspillet accepteres ikke

Udspillet fra øst tages tilbage. Det tilbagetagne kort fra øst bliver nu et stort strafkort.

I eksemplet bliver ♦K et stort strafkort. Det giver spilfører 3 muligheder:

- Spilfører kan kræve Ruderudspil fra vest. Øst tager ♦K op på hånden

- Spilfører kan forbyde Ruderudspil fra vest så længe vest har udspillet. Øst tager ♦K op på hånden.
- Spilfører kan vælge hverken at kræve eller forbyde. Strafkortet bliver liggende. Det skal spilles så snart det er lovligt.

3) Kulørsvigt

Hvem kan spørge om muligt kulørsvigt? Alle spillerne må gerne prøve at forhindre kulørsvigt. Den blinde må kun spørge spilfører, de øvrige spillerne må spørge alle. "Ikke flere?".

Den blinde må påpege kulørsvigt, hvis spilfører beder om et kort fra bordet, der vil være kulørsvigt.

Der er to typer kulørsvigt: Kulørsvigt og Etableret kulørsvigt.

Kulørsvigt opdages med det samme og inden, den fejlende eller den fejlendes makker spiller til i næste stik.

Etableret kulørsvigt opdages efter at den fejlende eller den fejlendes makker spiller til i næste stik.

Rettelse af kulørsvigt:

Kald Turneringslederen til bordet! Alle må kalde!

En kulørsvigt skal rettes, hvis der bliver gjort opmærksom på den før den er etableret.

For at rette, tager den fejlende sit kort tilbage. Da man har vist sin makker et kort, bliver det naturligvis til et stort strafkort. Kortet erstattes af et lovligt tilspil (kort).

Da spilfører og den blinde ikke kan få strafkort, bliver kulørsvigt fra spilfører blot taget tilbage.

Begge spillere på den ikke fejlende side, kan tage de kort tilbage, der blev spillet efter kulørsvigten. Hvis dette sker, kan modspiller tage sit kort tilbage, som så bliver et stort strafkort.

Etableret Kulørsvigt:

Turneringsleder! Ved etableret kulørsvigt spilles spillet færdigt!

Efter spillet overføres 1 - 2 eller flere stik som kompensation:

1 stik overføres, hvis den fejlende side vandt mindst et stik fra og med det stik, hvor kulørsvigten skete.

2 stik overføres, hvis kulørsvigten skete med trumf, der vandt stikket og den fejlende side desuden vandt mindst ét stik senere.

Evt. flere stik overføres hvis spilfører er blevet skadet.

4) Et spillet kort

Bordet fanger!

Et kort er naturligvis spillet når det ligger på bordet med billedsiden op. Det er spillet så snart, spillerens makker har mulighed for at se billedsiden.

En spilførers kort er spillet, når det holdes med billedsiden opad og berører eller næsten berører bordet eller holdes på anden måde, der antyder, at det er spillet.

Den blindes kort er spillet, når spilfører nævner det eller selv tager det.

Et fejlgreb eller en fortalelse kan således ikke rettes op!

5) Spilførers udspil uden for tur

Hvis spilfører har spillet ud fra forkert hånd, har begge modspillere har ret til at

- acceptere udspillet hvorefter spillet fortsætter.

Eller - kræve, at udspillet tages tilbage. Spilfører kan spille et hvilket som helst kort ud fra en rigtige hånd.

Det er altså modspillerne, der har valgmulighederne!

6) Forkert forklaring

Afklaringsperioden er tidsrummet fra sidste pasmelding i meldeforløbet til åbningsudspillets billedside er synligt.

Når makker har givet en forkert forklaring, skal den rettes.

- Af spilfører eller den blinde: Før åbningsudspillet men ikke tidligere: Den sidste pas fra den ikke-fejlende side kan ændres til en anden melding.

- Af en modspiller: efter spillets afslutning.

Den uskyldige side kan kalde turneringsleder efter spillet, hvis de føler sig skadet.

7) Krav der bestrides

Krav om rest skal følges af en spilleplan.

Hvis alle 4 spillere accepterer at der spilles videre, gælder det opnåede resultat.

Ellers:

Turneringsleder!

Spillet standses, krav og spilleplan gentages for turneringsleder af den der har gjort krav.

Modstanderne kommer med evt. indvendinger.

Turneringsleder kan kræve at alle kort lægges på bordet, stikkene fordeles så retfærdigt som muligt.

8) Melding uden for tur

MTV (Modstander til venstre) er set fra den fejlendes plads. Melder syd uden for tur, er MTV vest!

1: Meldingen uden for tur kan (kun) accepteres af **MTV** (evt. ved at melde). Ingen berigtigelse.

2: Meldingen accepteres ikke af **MTV**. Meldingen går tilbage til den, hvis tur det var til at melde.

Rettelse er afhængigt af hvem der var i tur: **MTH**, **MTV** eller fejlendes makker.

Berigtigelse: Se nedenstående skema:

Der kan være konsekvens for både den fejlende og den fejlendes makker.

	Konsekvens for den fejlende	Konsekvens for fejlendes makker
Pas i MTH´s tur	Pas næste gang	Ingen
Anden melding end pas i MTH´s tur	Hvis MTH passer, skal meldingen gentages	Hvis den fejlende ikke afgiver en tilsvarende melding i sin rigtige tur: pas næste gang
Melding i makkers tur eller i MTV´s tur når den fejlende ikke tidligere har meldt	Ingen	1 ingen i første omgang 2 Hvis den fejlende ikke afgiver en tilsvarende melding i sin rigtige tur: Pas næste gang
Melding i MTV´s tur, når den fejlende tidligere har meldt	Se Ændring af melding nedenfor § 25	Se Ændring af melding nedenfor. § 25

3: Hvis meldeforløbet afsluttes uventet med 3 pas, hvor en var uden for tur, har den berøvede spiller retten til at melde! Meldeforløbet går tilbage til den spiller, der blev sprunget over.

9) Utilstrækkelig bud

Meldingen accepteres af MTV (evt. ved at melde). Ingen yderligere berigtigelse

Meldingen accepteres ikke af MTV. Meldingen skal erstattes af lovlig melding. Berigtigelse i henhold til skema:

	Konsekvens for en fejlendes makker
Meldingen ændres til laveste tilstrækkelige bud, der viser samme benævnelse: Ingen berigtigelse	Ingen
Meldingen ændres til en tilsvarende melding (evt. Pas, D, RD): Ingen berigtigelse	Ingen
Meldingen ændres på en helt ny måde:	Pas resten af meldeforløbet. Udspilsbegrænsning i evt. modspil efter §26B.
Den fejlende forsøger at ændre til D eller RD: Meldingen annulleres og skal ændres til en anden melding	Pas resten af meldeforløbet. Udspilsbegrænsning i evt. modspil efter §26B.
Den fejlende forsøger at ændre til en ny utilstrækkelig melding: MTV kan acceptere den nye melding.	
Utilstrækkeligt bud uden for tur: se § 31 Melding uden for tur	

10) Ændring af melding

Uagtsomt afgivet: Kan rettes så længe makker ikke har meldt efterfølgende. Eller indtil åbningsudspillet er vendt, hvis meldeforløbet slutter før makkers tur. Hvis MTV har nået at melde, kan den tages tilbage.

Tilsigtet melding: Kan ikke rettes. Hvis det alligevel sker, kan MTV vælge, hvilken at de to meldinger, der skal stå ved magt.

En melding kan ikke rettes, hvis det skyldes at spilleren har talt forkert, glemt systemet, overset en tidligere melding eller lignende.

11) Beføjede og ubeføjede oplysninger

Ved ubeføjede oplysninger, fx. tøven, forkert forklaring, eller forkert alert: gør rede for pligten til at undlade at benytte de ubeføjede oplysninger. Spillet spilles færdigt og den uskyldige side kan tilkalde turneringsleder, hvis de føler sig skadet.